



Manual do CFPA Webquests

Versão 1

O CFPA Webquests é um serviço disponibilizado pelo Centro de Formação de Penalva e Azurara para a criação de webquests por qualquer professor e pode ser acedido através do endereço:

www.cfpa.pt/cre

**Centro de Formação de Penalva e Azurara
2006**



Em 1995, o professor Bernard Dogdge, num pequeno artigo propôs a criação do conceito WebQuest, que definiu como sendo "uma actividade orientada para a pesquisa em que alguma, ou toda, a informação com que os alunos interagem provém de recursos na Internet, opcionalmente suplementados por videoconferência."

Ao entrar no **CFPA WebQuest** poderá procurar actividades alojadas neste servidor e/ou criar e editar quests.

Actividades alojadas neste servidor:

Procurar por actividades alojadas neste servidor

Procurar actividades por Nível/Disciplina ou Área de conhecimento


Selecione o Nível Selecione a Disciplina ou Área de conhecimento

1

 2

[Lista de actividades ordenadas por título](#)
[Lista de actividades ordenadas por autor](#)
[Lista de actividades ordenadas por data](#)
[Lista de actividades ordenadas por tipo](#)

3

powered
by 

CFPA - Centro de Formação de Penalva e Azurara

- Para procurar WebQuests existentes deve proceder do seguinte modo: seleccione o nível que pretende em **(1)** e a Disciplina ou Área de conhecimento em **(2)** e, seguidamente, clique no botão [Enviar].
- Pode ordenar as actividades existentes por título, autor, data e tipo. Para tal deve seleccionar na Lista de opções apresentada, assinalada na imagem com o número **3**, a opção que pretende utilizar.

Nota: Para procurar estas actividades não necessita de ser Utilizador do Sistema.

Criar e/ou editar Quests

- Para criar e/ou editar quests tem de previamente solicitar uma conta de utilizador **(4)**, para que seja utilizador do sistema, preenchendo o formulário de registo de conta de professor **(5)**. Deve aguardar que o administrador do sistema valide a sua conta.

UTILIZADORES DO SISTEMA

4 Utilizador

SandrinaCM

Palavra-passe

●●●●●●●●

Solicitar uma conta de utilizador

Entrar

FORMULÁRIO DE REGISTO DE CONTA DE PROFESSOR

TODOS OS CAMPOS MARCADOS COM (*) SÃO OBRIGATÓRIOS

Utilizador(*)....

Palavra-passe(*)....

Repita a Palavra-passe(*)....

Apelido(*)....

Nome(*)....

E-mail(*)....

Instituição Educativa(*)....

Enviar **Apagar** **5**

- Depois de autenticado, o professor pode criar e, posteriormente, editar (só pode editar as quests que criou), três tipos de quests, a saber: Webquest, Caça ao Tesouro e Miniquest.
- A utilização deste sistema é intuitiva e auto-ajudada.
- Depois de entrar no sistema, o professor deve seleccionar, na Lista apresentada em **(6)**, a opção que pretende.



- Todas as quests (Webquest, Caça ao Tesouro, Miniquest) têm disponíveis seis modelos, como podemos ver em (7), que diferem ligeiramente na estrutura e em termos gráficos.



- Depois de seleccionar o modelo (basta para isso clicar no botão do gráfico, assinalado na figura de cima com um quadrado) que mais se adequa ao tema da quest que pretende criar, clique no botão [Enviar].

Nota: se clicar em qualquer das imagens apresentadas no modelo poderá visualizá-las em tamanho grande.



- Após este momento, aparecer-lhe-á no monitor um questionário relativo às definições gerais da quest (**8**), no qual pode, entre outras funcionalidades, alterar o tamanho e o tipo de letra, as cores de fundo, atribuir um título à quest...

OS CAMPOS MARCADOS COM ARTERÍSCO SÃO OBRIGATÓRIOS

8

Nível(*):

Disciplina ou Área de conhecimento(*):

Escreva um título para o seu webquest(*):

Escreva o seu nome:

Escolha uma cor para o fundo da página (sugestão: deixar como está)(*):

Escolha uma cor para a tabela do texto principal(*):

Escolha uma cor para a janela activa (sugestão: igual ao anterior)(*):

Escolha uma cor para as janelas inactivas(*):

Escolha uma cor para o texto do título(*):

Escolha uma cor para o texto principal(*):

Escolha uma cor para os links(*):

Escolha uma cor para os links visitados(*):

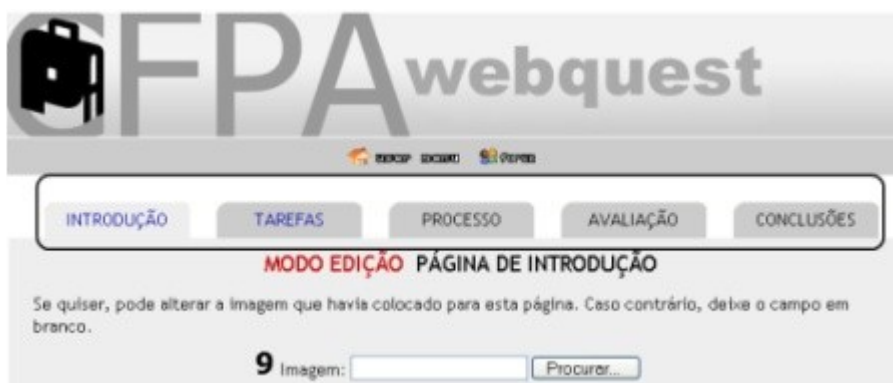
Escolha um tipo de letra para o texto(*):

Escolha uma tamanho de letra para o texto(*):

- Depois de preencher o questionário, clique no botão [Enviar], ou se pretende visualizar algumas das alterações aplicadas ao modelo clique em [Pré-visualizar].

Nota: Esta janela é sempre a primeira a aparecer quer esteja a criar uma quest de raiz, quer deseje apenas editar algumas das páginas.

- Ao enviar o questionário, pode editar cada página da quest, devendo utilizar os separadores (assinalados na imagem com um rectângulo) para alternar entre cada uma das páginas. Pode também incluir uma imagem em cada página (**9**), que será automaticamente alinhada de acordo com o modelo escolhido.

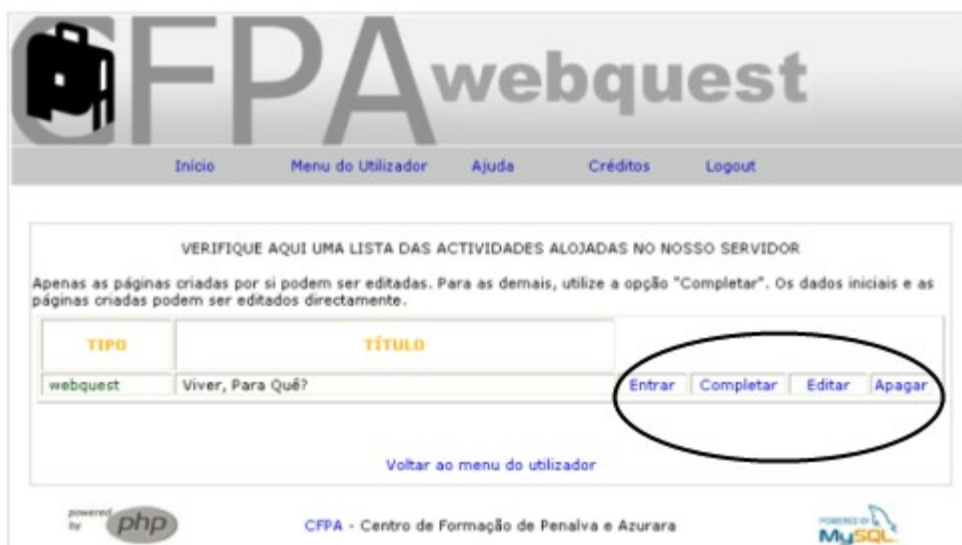


- Depois de criar a quest, esta pode ser modificada de duas formas, a saber: editada e/ou completada (salvaguardando que só o poderá fazer o seu criador) ou eliminada.

- Para completar e/ou editar a sua quest, deverá aceder ao Sistema, introduzindo o nome de utilizador e a palavra-passe, e, posteriormente, clicar na seguinte opção:

Ver, editar ou apagar alguma das minhas actividades

- Seguidamente, deve escolher a opção inerente à tarefa que pretende executar, disponíveis nos *links* localizados na zona direita da tabela, evidenciados na imagem com um círculo:



- Se clicar no botão [Entrar], poderá visualizar o que já elaborou na sua quest. Ao seleccionar a opção [completar] pode visualizar as páginas da quest em que já submeteu informação e acrescentar informação às restantes, tal como nos mostra a figura seguinte:



- A opção [Editar] permite-lhe editar os dados submetidos. Aqui, é de realçar que ao clicar o botão [Editar] aparecer-lhe-á o questionário relativo aos dados gerais

da quest, salvaguardando que se apenas pretende editar as páginas da quest deve enviar o formulário, em [Enviar], para continuar o seu trabalho.

- O processo de inserção de informação, em qualquer página da quest, é comum a qualquer processador de texto vulgar. Também aqui pode formatar o tipo e o tamanho de letra, fundos e cores, inserir tabelas e imagens, etc.
- Ainda neste âmbito, é de salientar o “Modo Edição Páginas de Processo”, que lhe permite adicionar ligações externas, designadamente URL’s. Atente no seguinte esquema:



- Esta imagem dá-lhe uma visão esquemática do que poderá fazer ao editar a página [Processos]. Aqui, para além de submeter informação, pode introduzir sugestões de páginas de Internet (**10**), que têm de ser descritas (**11**).
- Uma outra tarefa que os professores podem efectuar, ao recorrer ao CFPA Webquest, é solicitar a inclusão de Níveis/Disciplina ou Área de Conhecimento, devendo preencher o formulário (**12**) e depois enviá-lo ao administrador do sistema, que validará o seu pedido, tornando-os acessíveis ao público.



12

PREENCHA NESTE FORMULÁRIO AS SÉRIES/DISCIPLINAS OU ÁREA DE CONHECIMENTO QUE DESEJA SOLICITAR

NOVOS NÍVEIS	NOVAS DISCIPLINAS/ÁREAS DE CONHECIMENTO
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Enviar Limpar Campos

O seu formulário de solicitação será encaminhado para a autorização do administrador do sistema

Considerações finais

- O que aqui foi dito, teve como base de orientação a criação de uma Webquest. No entanto, ao utilizar este recurso pode também criar o Caça ao Tesouro ou uma Miniquest, cujo processo de edição é muito semelhante ao de uma Webquest.
- Todas as quests que os diferentes utilizadores criarem ficarão alojadas no servidor e disponíveis para uso público.